

ファイル設定

運動くんweb の 画面構成

再生操作

0.0 秒 / 8.8 秒

1コマ : 0.2 秒 位置記録後 1コマ進む

基準 30 cm

iOS12はこちら

コマ操作

長さの設定

運動くんweb で 速さを分析できる仕組み 1



2コマ 1コマ 1コマ 2コマ
戻る 戻る 進む 進む

⏪ ⏩

🕒 1コマ : 0.2 秒

1コマ進む ボタンで進む時間

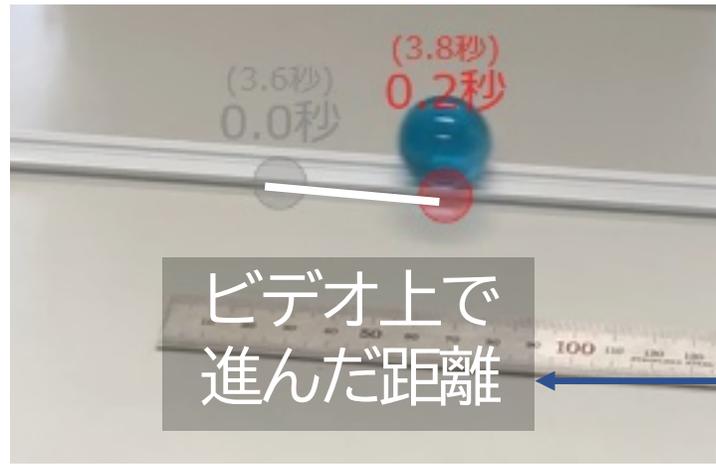
$$\text{速さ} = \frac{\text{ビデオ上で決定} \parallel \text{進んだ距離}}{\text{時間} \parallel \text{1コマ進むボタンで進む時間}}$$

運動くんweb で 速さを分析できる仕組み

ビデオを決まった時間でコマ送りし，その間に物体が移動した距離を測って算出



1コマ
進む



ビデオ内で指定した
長さの基準

実際に進んだ
距離

3.6 秒 / 8.8 秒

進む時間

3.8 秒 / 8.8 秒

運動くんweb の使い方①

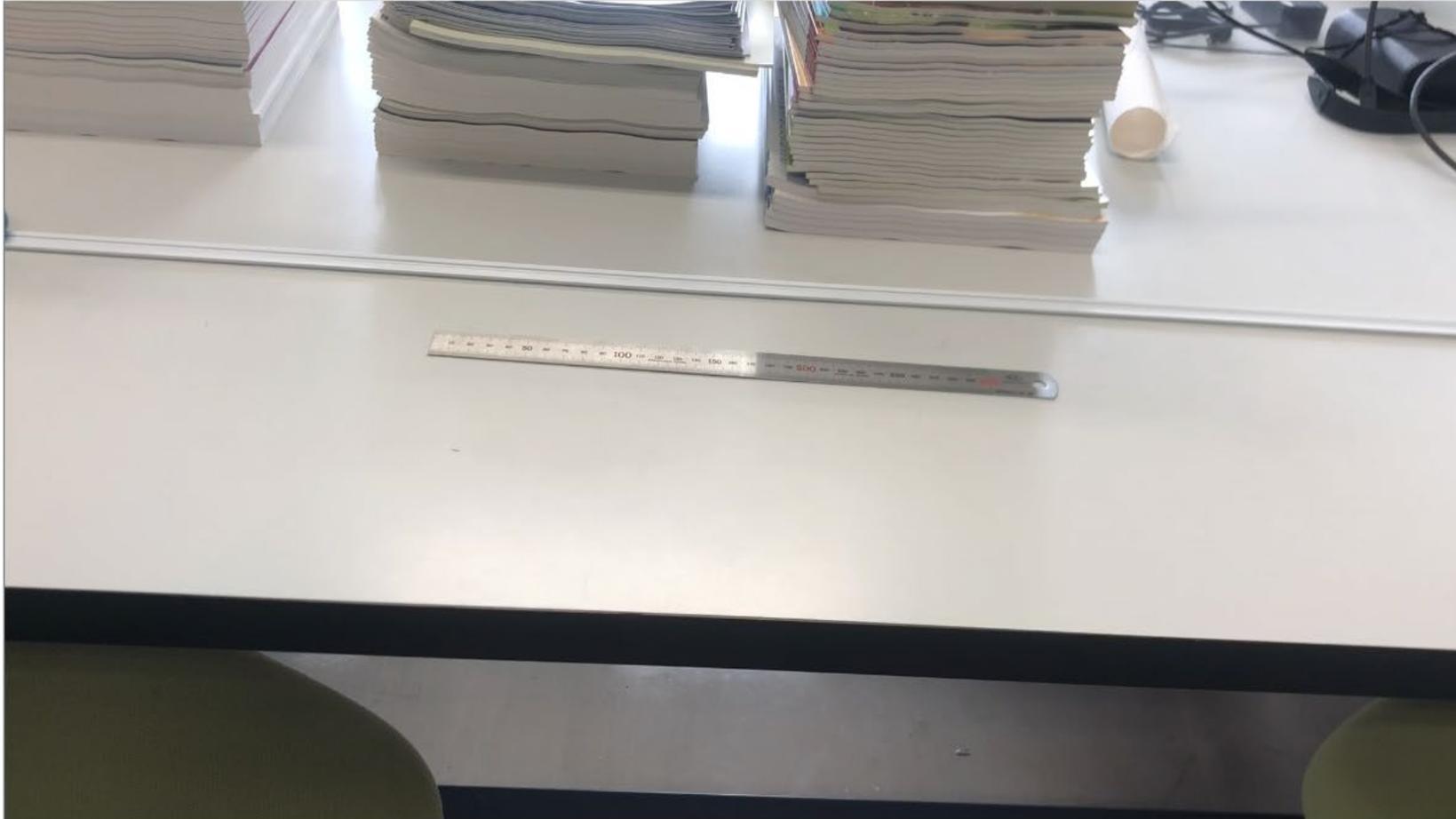
運動くんweb

ビデオ解析

データ

グラフ

参照... IMG_3751.MOV



分析ファイルを選ぶ



0.0 秒 / 8.8 秒



運動くんweb の使い方②

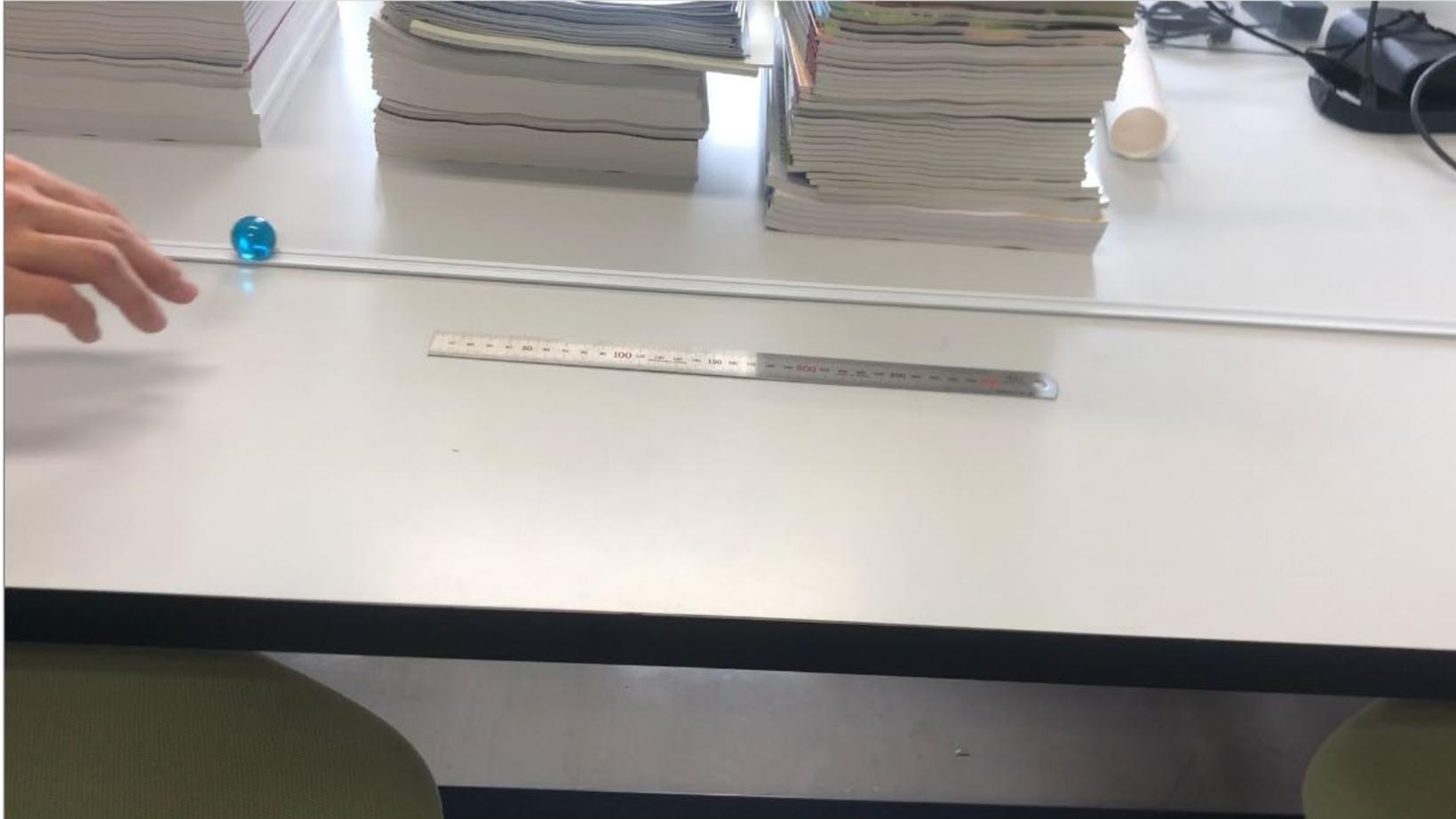
運動くんweb

ビデオ解析

データ

グラフ

参照... IMG_3751.MOV



シークバーを使って分析を開始したいコマまで移動する



3.0 秒 / 8.8 秒



1コマ : 0.2 秒

位置記録後 1コマ進む

基準 30 cm

iOS12はこちら

運動くんweb の使い方③

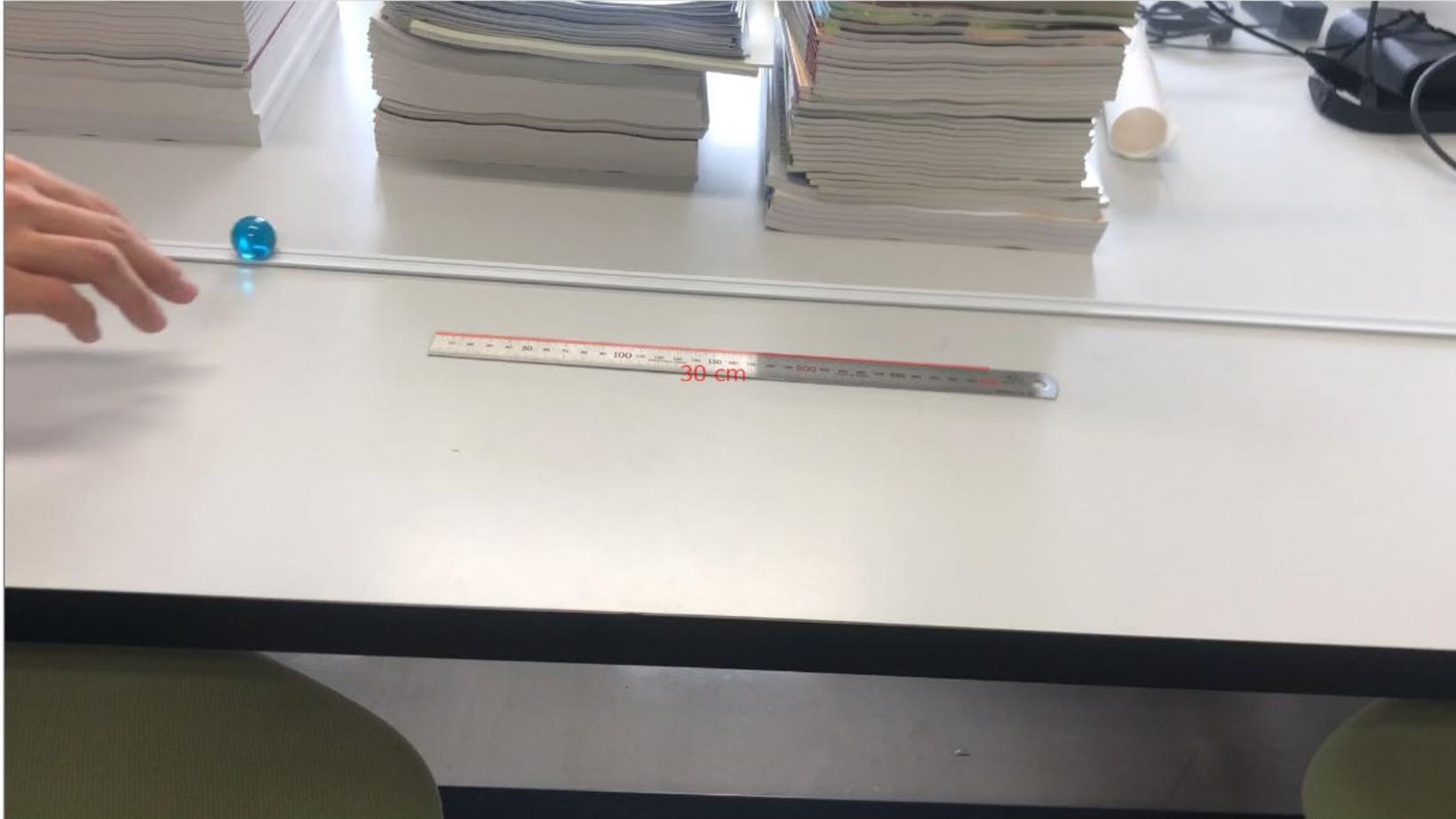
運動くんweb

ビデオ解析

データ

グラフ

参照... IMG_3751.MOV



基準となる長さを入力し
画面上でその長さを
ドラッグで指定する



3.0 秒 / 8.8 秒



運動くんweb の使い方④

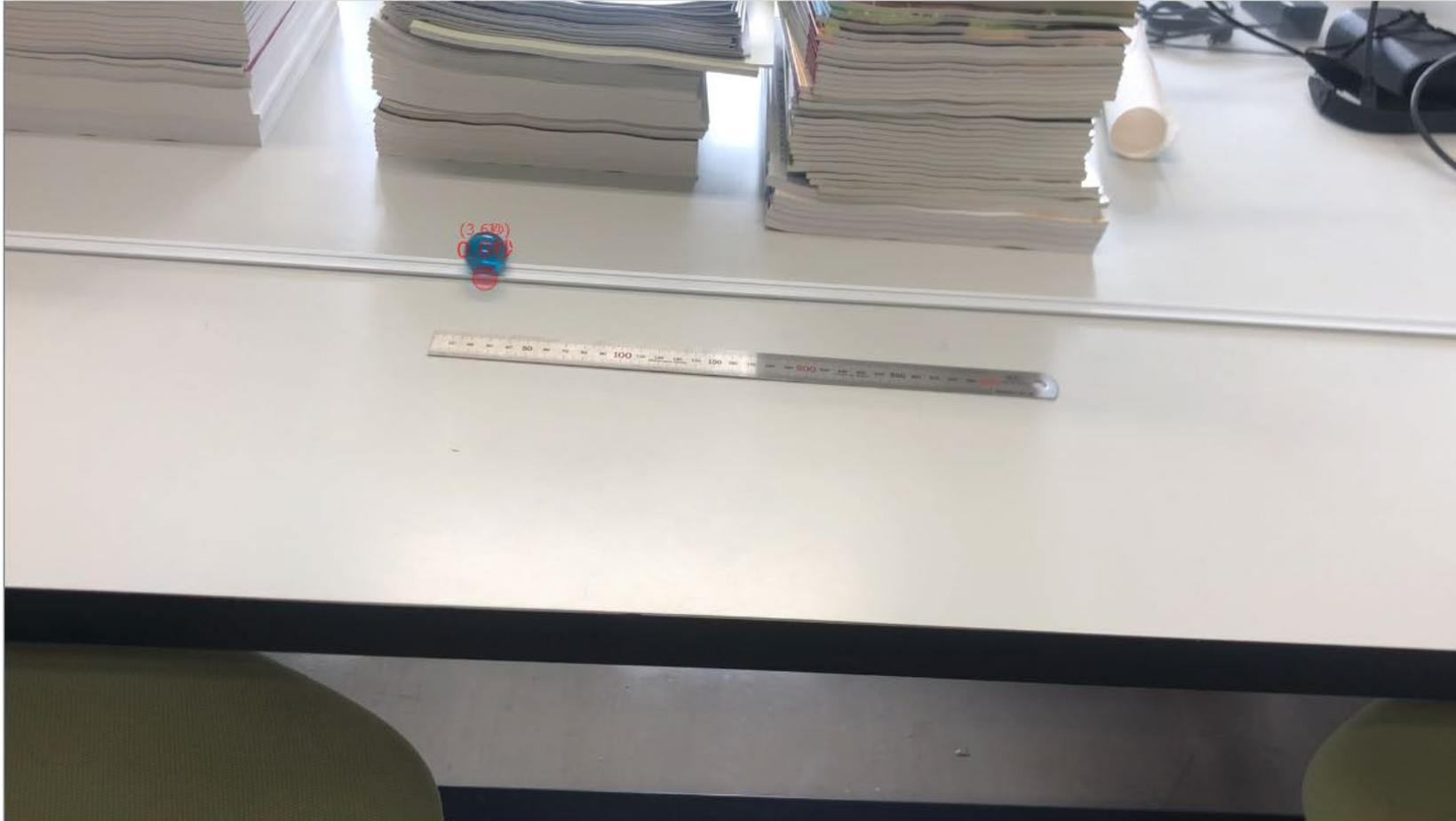
運動くんweb

ビデオ解析

データ

グラフ

参照... IMG_3751.MOV



ビデオ画面上で運動体を
タップし，位置を決定
していきます



3.6 秒 / 8.8 秒



1コマ :

0.2

秒



位置記録後 1コマ進む



基準

30

cm



iOS12はこちら

運動くんweb の使い方⑤

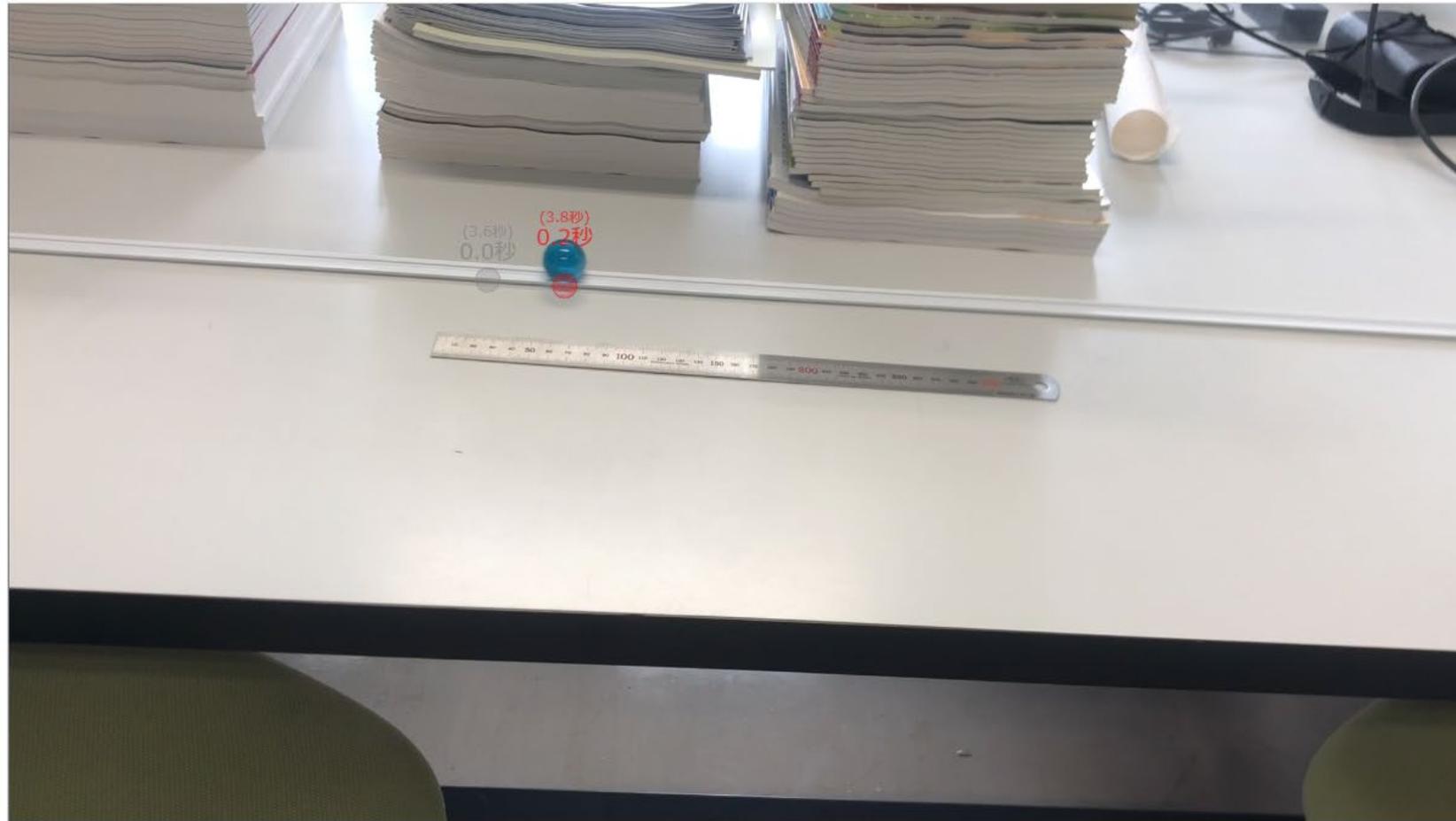
運動くんweb

ビデオ解析

データ

グラフ

参照... IMG_3751.MOV



ビデオ画面上で運動体をタップし，位置を決定していきます

地面と接している点を選択すると比較的结果が安定します。

1コマ : 0.2 秒 位置記録後 1コマ進む 基準 30 cm

iOS12はこちら

運動くんweb の使い方⑥

運動くんweb

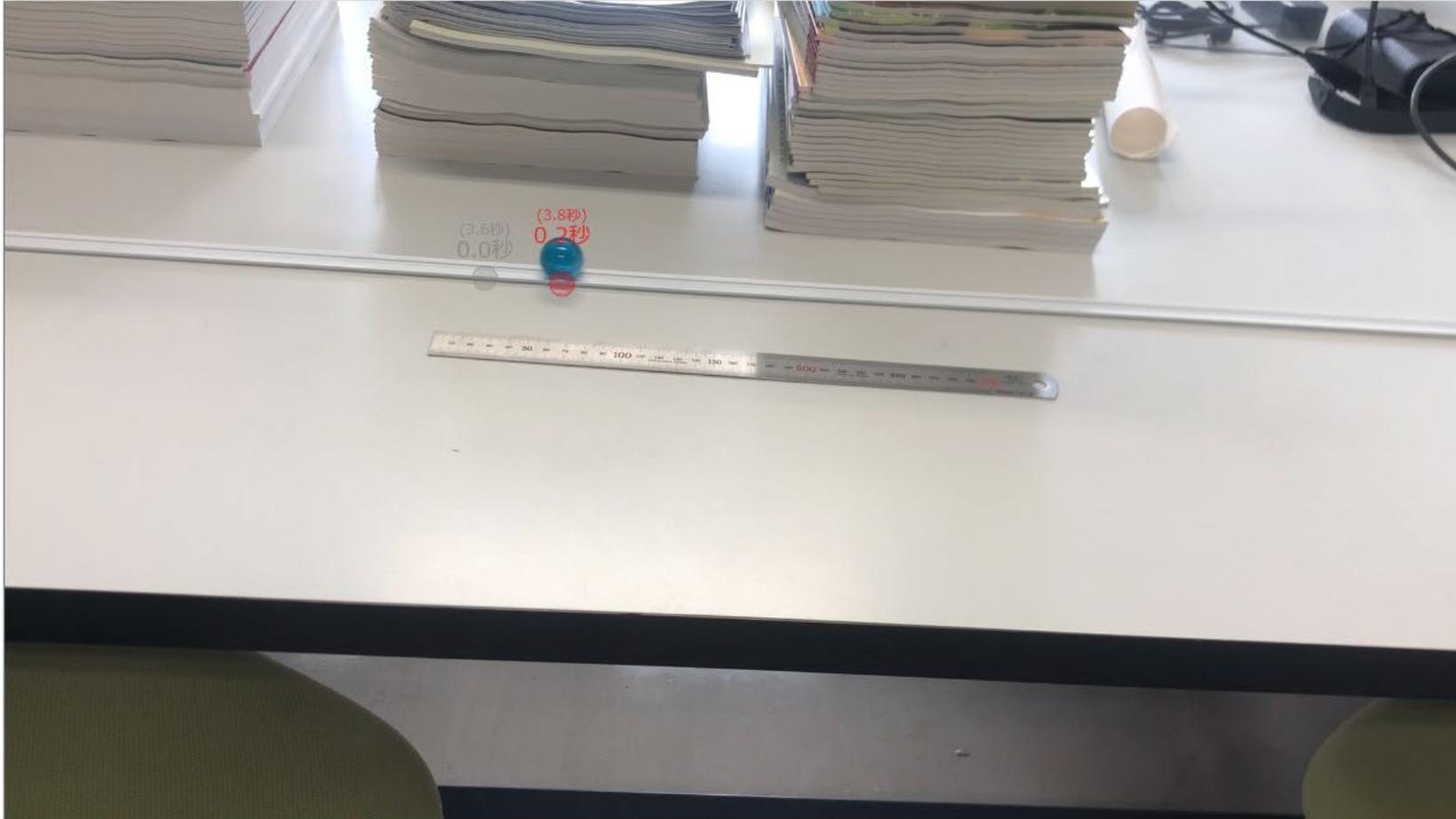
ビデオ解析

データ

グラフ

参照... IMG_3751.MOV

データ, グラフのタブで
結果を確認します。



3.8 秒 / 8.8 秒

